



ISTITUTO COMPRESIVO STATALE AD INDIRIZZO MUSICALE  
**“GIACOMO GAGLIONE”**

Programma Operativo Nazionale 2014/2020 “ Pensiero Computazionale e Cittadinanza Digitale  
**“ Progetto “Game Town” ”**

Codice identificativo Progetto: **10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1317**

**CUP I27118000550005**

Alle **Famiglie degli alunni** del Comprensivo  
 Agli **Alunni** del Comprensivo

Al Sito Web dell'Istituto [www.icgaglioneapodrise.gov.it](http://www.icgaglioneapodrise.gov.it)

Al Fascicolo del Progetto **10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1317**

**OGGETTO:** **BANDO DI RECLUTAMENTO ALUNNI.** Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “ **Pensiero Computazionale e Cittadinanza Digitale** ” 2014-2020. **Avviso pubblico** prot. AOODGEFID/2669 del 03 marzo 2017 Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo specifico 10.2 – Azione 10.2.2 sottoazione 10.2.2 “Competenze di base”. **Progetto “Game Town”** di cui:

**CITTA' VIRTUALE** (Modulo per la Scuola Primaria)

**PLAY ROBOT** (Modulo per la Scuola Secondaria di I grado)

### IL DIRIGENTE SCOLASTICO

**VISTO** l'Avviso Pubblico Miur prot. AOODGEFID/2669 del 03 marzo 2017, << Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, a supporto dell'offerta formativa >> emanato nell'ambito del Programma Operativo Nazionale Plurifondo “ Per la Scuola –competenze e ambienti per l'apprendimento “, a titolarità del MIUR, approvato da parte della Commissione Europea con Decisione C ( 2014) n. 9952, del 17/12/2014, modificato con decisione di esecuzione del 9/08/2016 C(2016) n. 5246, finalizzato all'innalzamento delle Competenze di base digitali;

**VISTA** la candidatura presentata da questa Istituzione scolastica in data 03/05/2017, n° 48844;

**VISTA** la nota MIUR prot. AOODGEFID 27746 del 24/10/2018 di Autorizzazione Progetti indirizzata all'Usr per la Campania con cui si trasmette l'elenco delle Istituzione Scolastiche ammesse al finanziamento e che costituisce la formale autorizzazione all'avvio del progetto PON definito dal codice **10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1317** e dal titolo **“Game Town”**;

**VISTA** la nota MIUR prot. AOODGEFID/28248 del 30 ottobre 2018 con la quale è stato trasmesso il provvedimento di

VIA DANTE, 26 - 81020 CAPODRISE (CE)

☎ 0823 830 494 (Pres.) - ☎ 0823 516 218 (Segr.)

C.M. CEIC83000V - C.F. 80103200616

C.U. UFO76N

e-mail: [ceic83000v@istruzione.it](mailto:ceic83000v@istruzione.it)

pec: [ceic83000v@pec.istruzione.it](mailto:ceic83000v@pec.istruzione.it)

sito web: [www.icgaglioneapodrise.gov.it](http://www.icgaglioneapodrise.gov.it)



Unione Europea

FONDI STRUTTURALI EUROPEI  
**pon**  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali  
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale  
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



## ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE AD INDIRIZZO MUSICALE "GIACOMO GAGLIONE"

conferma del finanziamento pari ad € 21.528,00 per il progetto PON FSE definito dal codice **10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1317** e dal titolo "Game Town";

**VISTA** la delibera del Collegio dei Docenti del 16/03/2017, relativa all' approvazione del progetto PON definito dal codice **10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1317** e dal titolo "Game Town";

**VISTA** la delibera del Consiglio di Istituto del 27/03/2017 , relativa all' approvazione del progetto PON definito dal codice **10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1317** e dal titolo "Game Town";

**VISTO** il Piano Triennale dell'Offerta Formativa approvato dal Consiglio d'istituto ai sensi dell'art. 1 legge 107/2015, in cui è stato inserito il progetto PON definito dal codice **10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1317** e dal titolo "Game Town" con deliberazione n. 10 del Collegio docenti, Verbale del 03/09/2018 ;

**VISTA** la delibera del Consiglio di Istituto n° 02 del 13/11/2018 relativa all'assunzione in bilancio del progetto autorizzato.

**EMANA**

**IL PRESENTE AVVISO PER LA SELEZIONE DI ALUNNI PARTECIPANTI AL PROGETTO SU INDICATO, ARTICOLATO NEI SEGUENTI MODULI:**

Titolo modulo	Sede di svolgimento delle attività	n. ore	Destinatari Del Modulo
<b>CITTA' VIRTUALE</b>	Sede centrale Via Dante 26	60	20 allievi classi 5 <sup>e</sup> della Primaria
<b>PLAY ROBOT</b>	Sede centrale Via Dante 26	60	22 allievi classi 2 <sup>e</sup> della Sec.di I grado

Si precisa che le attività didattiche si svolgeranno in orario extracurriculare nel periodo fine Febbraio/giugno 2019 e prevederanno la presenza di esperti interni/esterni e di Tutor interni alla scuola.

La domanda (Allegato A), indirizzata al Dirigente Scolastico dovranno pervenire nella segreteria della scuola entro le **h. 12.00 del 18 Febbraio 2019** compilando in ogni sua parte l'allegato modulo di Iscrizione.

Non saranno prese in considerazione domande pervenute successivamente alla data di scadenza.

Il presente Avviso viene pubblicizzato mediante pubblicazione sul Sito Web e circolare interna.

**Il Dirigente Scolastico**  
*Prof.ssa Maria BELFIORE*

In allegato:

Allegato A\_ Domanda di partecipazione Corsisti Moduli Progetto "Game Town".

VIA DANTE, 26 - 81020 CAPODRISE (CE)

☎ 0823 830 494 (Pres.) - ☎ 0823 516 218 (Segr.)

C.M. CEIC83000V - C.F. 80103200616

C.U. UFO76N

e-mail: [ceic83000v@istruzione.it](mailto:ceic83000v@istruzione.it)

pec: [ceic83000v@pec.istruzione.it](mailto:ceic83000v@pec.istruzione.it)

sito web: [www.icgaglioneapodrise.gov.it](http://www.icgaglioneapodrise.gov.it)